

***A QUOI SERVENT  
LES STANDARDS  
DU WEB?***

# SOMMAIRE

1. Introduction.....	3
1.1.    Contextualisation historique.....	3
1.2.    Quel apport?.....	5
1.3.    Des standards "de facto".....	6
1.4.    Le W3C.....	7
2. Les avantages à utiliser les standards du Web.....	8
2.1.    Accessibilité pour les logiciels et les machines.....	9
2.2.    Accessibilité pour tous.....	11
2.3.    Pérennité.....	12
3. Conclusion.....	14
3.1.    Citation.....	14
3.2.    Suivre les standards.....	15
4. Si vous êtes intéressé(e)s à creuser le sujet.....	16
5. Sources.....	17

# **1. Introduction**

## **1.1. Contextualisation historique**

- L'inventeur du Web (Tim Berners Lee) voulait en faire un espace commun où les gens pourraient partager de l'information pour travailler, jouer, et communiquer entre eux.
  
- Pour atteindre son plein potentiel, le Web a besoin d'un guide: les standards du Web.
  
- Vers 1997:
  - la concurrence entre les grands fabricants de navigateurs a rendu inutilement complexe la tâche du créateur de sites, obligé de tester son travail sur un nombre d'interfaces toujours croissant.
  
  - concevoir un site web était devenu très complexe, et plus coûteux à mettre en oeuvre et à maintenir. Chaque modification nécessitait des tests dans plusieurs navigateurs, sur plusieurs systèmes d'exploitation (Macintosh, Windows, Linux).

- Depuis 1999, des normes cohérentes sont disponibles pour les développeurs de navigateurs et les concepteurs de sites Web.
- Aujourd'hui, les navigateurs récents supportent l'essentiel des spécifications (X)HTML, CSS, XML, DOM,...
- La variété des moyens d'accès au Web en constante augmentation rend les adaptations et duplications de sites de plus en plus difficiles à faire. Suivre les standards permet de résoudre ce problème.

## **1.2. Quel apport?**

- Concrètement, les standards apportent aux pages Web :

- rapidité de développement;
- universalité;
- accessibilité améliorée du contenu;
- l'interopérabilité des sites

=> y.c. dans les vieux navigateurs ou dans des applications à venir

### **1.3. Des standards "de facto"...**

- L'omniprésence actuelle de certains matériels et logiciels en font des standards de facto. Mais demain?
- Lier notre sort à celui d'un seul fournisseur signifie lier étroitement notre futur au destin de celui-ci.
- A l'inverse, maintenir des standards universels permettra au Web de survivre tout en encourageant l'innovation.

## **1.4. Le W3C**

- Consortium informatique international , fondé en 1994 et dirigé par Tim Berners-Lee.
- Vocation: “mener le Web à son plein potentiel”.
- Développe des spécifications ouvertes pour améliorer l’interopérabilité des produits liés au Web.
- Comprend plus de 330 organisations membres (Microsoft, Apple Computer, Adobe, Macromedia,...) et tout un assortiment d’éditeurs de logiciels et de constructeurs informatiques, fournisseurs de contenu, universités et entreprises de télécommunications.
- A déjà établi plusieurs normes: (X)HTML, CSS, DOM, XML etc...

## **2. Les avantages à utiliser les standards du Web**

***Standardiser pour la diversité:***

***pas si paradoxal que ça...***



## ***2.1 Accessibilité pour les logiciels et les machines***

- Meilleure visibilité dans les moteurs de recherche (se conformer simplifie l'accès aux informations par les moteurs de recherche et leur analyse par ceux-ci, et permet ainsi une meilleure indexation).
- Structure de base des documents compris par les anciens navigateurs (même s'ils ne comprennent pas les toutes dernières jolies fonctionnalités des standards, ils seront capables d'afficher le contenu du site) et par les robots (ces systèmes qui collectent l'information sur votre site pour les moteurs de recherche).
- Meilleure assurance que les sites vont fonctionner quel que soit le navigateur ou le système d'exploitation

- Au Japon, de nombreuses personnes se connectent déjà à Internet via téléphones mobiles, pda, télévisions Internet

- Possibilité de valider le code auprès de services de validation qui traitent les documents et affichent une liste d'erreurs simplifiant la correction du code

=> économie de temps,

=> économie d'argent,

=> économie d'énergie

=> Ressources potentiellement supplémentaires pour augmenter la créativité des sites

- Conversion facile en d'autres formats (bases de données, \*.doc,...)

=> permet une utilisation plus large de l'information contenue dans les documents Web, simplifiant la migration vers de nouveaux systèmes.

## **2.2 Accessibilité pour tous**

- Pour les personnes handicapées:
  - les aveugles peuvent utiliser des navigateurs vocaux lisant les pages à haute voix;
  - les "plages Braille" transforment le texte dans ce langage;
  - les mal-voyants peuvent agrandir ces pages et en changer la présentation pour une lecture plus facile
  
- Pour les utilisateurs de navigateurs de poche avec des écrans minuscules
  - téléphones mobiles
  - agendas électroniques
  - ...

## **2.3 Pérennité**

- La plupart des standards sont conçus avec les notions de compatibilité ascendante et descendante:

=> Les données utilisant d'anciennes versions des standards continueront à s'afficher dans les nouveaux navigateurs, et

=> Les données utilisant une version récente des standards produiront un résultat acceptable dans les anciens navigateurs.

Autrement dit: ils sont aussi bien ouverts aux améliorations futures que respectueux des technologies passées.

- Un site peut être retravaillé par plusieurs équipes au fil du temps:

=> Ces gens doivent pouvoir comprendre le code et le modifier facilement.

=> Un site conforme aux standards permet de reprendre le site pour continuer le travail là où le précédent programmeur l'avait laissé.

### **3. Conclusion**

#### **3.1. Citation**

*"Si tout le monde se limitait à produire le nécessaire pour la "majorité",  
on ne trouverait plus d'espaces "handicapé" dans les parkings,  
les restaurants n'auraient plus de menus végétariens,  
les disquaires ne vendraient plus que le Top 50,  
et les bars ne serviraient plus de Guinness.  
Ce n'est pas le genre de monde dans lequel je souhaite vivre !"*

Joe Stoner

### **3.2. Suivre les standards**

- Raccourcit le temps de développement d'un site: une seule version du site est développée;
- Simplifie sa maintenance (code source clair et suivant des règles connues);
- Simplifie son "débugage" et sa réparation;
- Augmente l'accessibilité :
  - =>une seule version du site permet au pire un résultat "acceptable" pour tous quelque soit le navigateur ou le support de navigation utilisé
- Economie de la bande passante (code source plus léger)
  - => plus de visiteurs possibles;
  - => chargement plus rapide

#### **4. Si vous êtes intéressé(e)s à creuser le sujet....**

*What is a good standard? An essay on W3C's design principles*

Essai qui tente d'expliquer les différentes caractéristiques que se doivent de posséder les bons standards. L'auteur traite 24 caractéristiques importantes pour la création de bons standards selon lui (Modularité, accessibilité, extensibilité, implémentarité, simplicité, longévité,... ).

<http://www.w3.org/People/Bos/DesignGuide/introduction>



## **5. Sources**

- Le Web Standards Project                    - [http://webstandards.org/learn/faq/faq\\_fr.html](http://webstandards.org/learn/faq/faq_fr.html)
  
- Open Web    - <http://openweb.eu.org/presse/20030321/>
  
- Les standards du Web                         - <http://ljouanneau.free.fr/standards/pourquoi.html>